



# L'Échiquier de la Tournette n°22 nov. 2015

Bulletin du club d'échecs des Foyers d'Animation de Thônes et Saint-Jorioz <http://www.foyeranimation.com/blog.php?3>

## Championnats départementaux jeunes

C'est la principale compétition de ce trimestre pour les 22 jeunes du club. Il y a un tournoi par catégorie d'âge, garçons et filles sont mélangées mais il y a des titres et coupes pour les garçons et pour les filles. Étant donné le faible nombre de joueuses dans sa catégorie notre seule représentante a toutes les chances de repartir avec une coupe.

Les pupilles, benjamins et minimes joueront 6 parties en 3 jours, à Seynod puis à Cluses. Les poussins joueront également 6 parties mais en 2 jours à Cluses. Les petits-poussins ne débiteront (et finiront) leur compétition que le dernier jour, avancée notable par rapport à la saison dernière où une compétition sur deux jours avait eu pour conséquence un nombre très faible de participants.

### Le système suisse :

C'est le principe de gestion de tournoi le plus fréquemment utilisé dans les tournois d'échecs. Il a l'avantage de ne pas provoquer d'élimination des joueurs qui participent à la compétition du début à la fin.

Au départ les joueurs sont ordonnés suivant leur classement, les plus forts rencontrent les moins forts.

Quand un joueur gagne une partie il marque 1 point, 0 quand il perd et 0,5 en cas de partie nulle. Les adversaires sont appariés rondes après rondes en fonction du nombre de points marqués, les mieux classés se rencontrant entre-eux.

Après un mauvais départ dans le tournoi on rencontre ensuite des joueurs plus faibles contre lesquels on a de bonnes chances de se rattraper. Évidemment quand on gagne c'est ensuite plus dur.

La « grille américaine » affichée dans la salle du tournoi et sur internet est le document qui résume les parcours des joueurs avec leurs places, les adversaires rencontrés et les résultats, les totaux des points.

## 1<sup>ère</sup> ronde des interclubs adultes

Nous nous sommes rendus le 4 octobre à Saint-Jeoire, lieu prévue par le club de Cluses-St-Jeoire pour les rencontres d'interclubs de notre groupe. Personne sur place à l'heure du début de la rencontre, après quelques coups de téléphone nous apprenons que la rencontre à lieu à Cluses et que nos adversaires on oublié de nous prévenir... nous reprenons la voiture.

Sur place je rencontre Anthony Reynolds, un benjamin et je l'emporte après une phase tactique et un sacrifice de Dame contre deux Tours. Pendant ce temps Jules s'est rapidement incliné, Michel a obtenu une bonne position mais se fait piéger. Louis fait une belle partie contre le benjamin Evan Rouzaud qu'il a déjà rencontré plusieurs fois mais finit également par s'incliner. Nous perdons donc 1-3.

Pendant ce temps la rencontre entre Veigy-Foncenex et Annemasse a eu le même résultat avec la victoire d'Annemasse 3-1.

## Noter une partie

En cadence lente les joueurs doivent noter leurs coups et ceux de de leurs adversaires en notation algébrique.

On utilise les lettres capitales pour désigner les pièces, les lettres minuscules sont réservées aux noms des colonnes. C=Cavalier, F=Fou, T=Tour, D=Dame, R=Roi. On n'utilise pas P pour les Pions.

Le principe général est de désigner le nom de la pièce et sa case d'arrivée. Par exemple **Cf3** veut dire que le Cavalier va sur la case f3. Si il s'agit d'un pion on note uniquement sa case d'arrivée. Par exemple **e4** veut dire qu'un pion va en e4.

Les prises sont marquées par par une croix x après le nom de la pièce. **Fxd7** veut dire que le Fou prend la pièce sur la case d7. Pour les pions on commence par indiquer la colonne de départ du pion. Par exemple **bxc5** veut dire que le pion qui était sur la colonne b prend en c5.

**0-0** veut dire petit roque, **0-0-0** veut dire grand roque. L'échec est marqué par un +, par exemple **Dh7+**. Le mat est marqué #.

Il arrive parfois que deux pièces de même couleur et de même nature puissent arriver sur la même case, dans ce cas on précise la colonne de départ de la pièce. Par exemple **Cgh7**, le Cavalier qui était sur la colonne g arrive en h7. Si les deux pièces étaient sur la même colonne alors c'est la ligne qu'on précise. Par exemple **T1xb3**, la Tour qui était sur la 1<sup>ère</sup> ligne arrive en b3, et mange une pièce puisqu'on a indiqué x.

## 1<sup>er</sup> Forum des Associations de Thônes

Nous serons présents au forum des associations le samedi 7 novembre de 10H30 à 17H30 à la salle des fêtes.

Les joueurs du club et leurs parents sont invités à venir animer le stand.

## Dates à retenir

### Novembre

- Sam 7 : Forum des Associations à Thônes
- Dim 8 : Coupe Loubatière à Veigy-Foncenex
- Sam 14 : 1<sup>ère</sup> journée du championnat départemental jeunes (pupilles, benjamins, minimes) à Seynod
- Dim 15 : 2<sup>ème</sup> journée des interclubs adultes à Veigy
- Sam 21 – Dim 22 : Championnat départemental jeunes (toutes catégories) à Cluses
- Dim 29 : 1<sup>ère</sup> journée des interclubs jeunes à Annecy contre Veigy-Foncenex

### Décembre

- Dim 6 : 3<sup>ème</sup> journée des interclubs adultes à Thônes
- Mer 9 : Championnat scolaire
- Dim 13 : 2<sup>ème</sup> journée des interclubs jeunes à Evian
- Sam 19 : Challenge des Jeunes des Savoie à Saint-Jorioz. La compétition idéale pour débiter.